|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 콘텐츠 IT | 학번 | 20195124 | 이름 | 김민석 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | * 프로젝트 주제를 정하기 위해 브레인스토밍 과정을 진행 * 제시된 주제들  1. 금연 시뮬레이터 2. 아이 키우기 시뮬레이터 3. 가족구성원 시뮬레이터 4. VR 포탈 FPS 5. 범죄 예방 시뮬레이터 6. 집밥 (쿠킹) 시뮬레이터 7. 세계 여행 VR 8. 건물 짓기 시뮬레이터 9. 자취생으로써 집 구할 때 도움되는 좋은 집 구하는 법 VR 10. 사용자의 기분에 맞는 자연환경 보여주는 VR  * 제시한 주제  1. VR 춘천시 홍보 시뮬레이터 2. 우울증이나 정신착란 등의 병을 가진 독거노인의 관점에서 일어나는 현상을 다루는 공포게임  * 범죄 예방 시뮬레이터를 선정하였으나 구현에 제약이 있어서 주제 재선정  1. 금연 시뮬레이터 + 방탈출 2. 자취생으로써 집 구할 때 도움되는 좋은 집 구하는 법 VR 3. 우울증이나 정신착란 등의 병을 가진 독거노인의 관점에서 일어나는 현상을 다루는 공포게임 4. 보이스피싱 시뮬레이터 (범죄자 입장) 5. 치매가 있으신 노인으로 방탈출 VR |
| 다음 주에 진행할 내용 | * 교수님과의 정기 회의를 통해 주제가 선정된 것을 토대로 계획 수립 및 계획서 작성 |
| 질문  요청사항  하고싶은말 | * 없습니다. |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등